

A CRIAÇÃO

OS SETE DIAS · GÊNESIS 1

“No princípio, criou Deus os céus e a terra.”

GÊNESIS 1.1 – ALMEIDA REVISTA E CORRIGIDA

O QUE TEM AQUI DENTRO

1. Pinte os sete dias (3 A 10)
2. Conte e circule (3 A 5)
3. Siga o caminho (3 A 6)
4. Ligue cada dia à sua criação (6 A 10)
5. Caça-palavras da criação (7 A 10)
6. Desenhe e copie o versículo (TODAS)

PARA O ADULTO — LEIA ANTES DE ENTREGAR O LÁPIS

- LEIA GÊNESIS 1 EM VOZ ALTA PRIMEIRO

, um dia por vez. A atividade não substitui a história: ela fixa o que a criança acabou de ouvir.

- NÃO PRECISA FAZER TUDO DE UMA VEZ.

Cada página se sustenta sozinha. Uma por dia rende quase uma semana.

- COM CRIANÇA DE 3 A 5 ANOS

, fique nas páginas de pintar, contar e traçar. Ela ainda não lê, então leia o comando para ela.

- COM CRIANÇA DE 6 A 10 ANOS

, deixe que ela leia o comando sozinha e peça que conte a história de volta apontando os desenhos.

- IRMÃOS DE IDADES DIFERENTES:

entregue a mesma página de pintar para os dois e depois separe — o mais velho vai para o caça-palavras, o menor para o caminho.

- A PERGUNTA QUE FECHA:

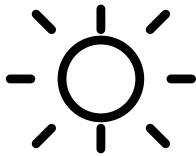
“qual desses dias você mais gostou, e por quê?”

PINTE OS SETE DIAS

3 A 10 ANOS

Conte em voz alta o que Deus fez em cada dia. Depois pinte o desenho daquele dia.

1



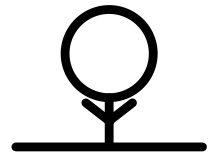
A LUZ
E A ESCURIDÃO

2



O CÉU
E AS ÁGUAS

3



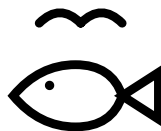
A TERRA, O MAR
E AS PLANTAS

4



O SOL, A LUA
E AS ESTRELAS

5



OS PEIXES
E AS AVES

6



OS ANIMAIS
E AS PESSOAS

7



DEUS DESCANSOU.
DESENHE O DESCANSO
DA SUA FAMÍLIA

CONTE E CIRCULE

3 A 5 ANOS

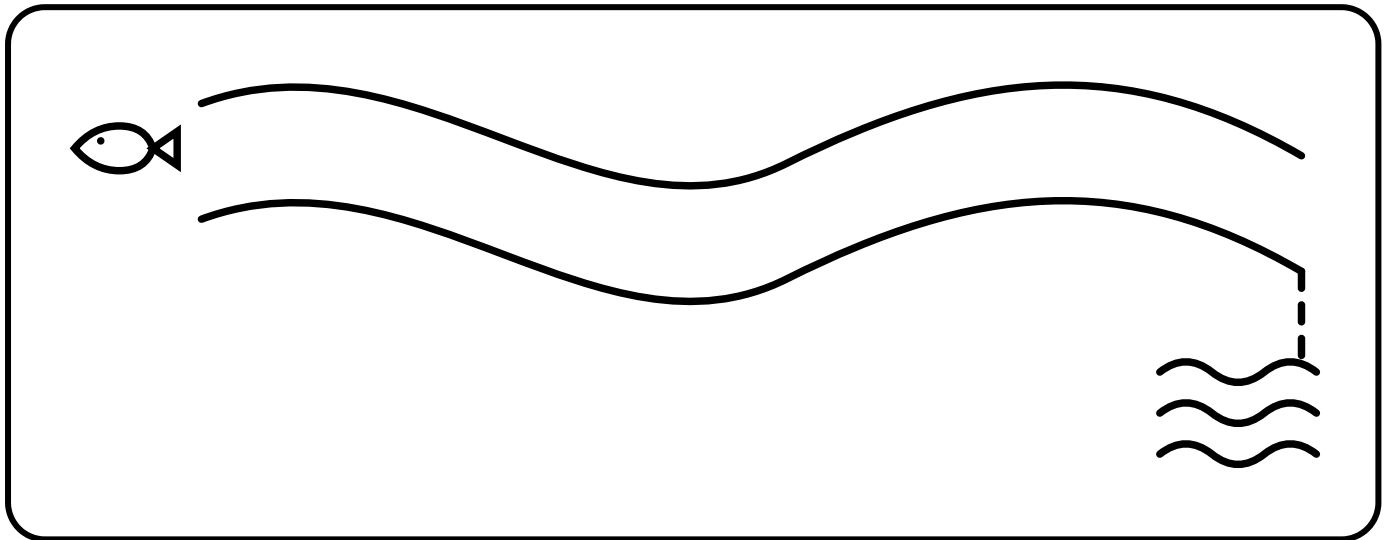
Conte com o dedo, em voz alta. Depois circule o número certo do lado direito.



SIGA O CAMINHO

3 A 6 ANOS

No quinto dia, Deus criou os peixes. Leve o peixinho até o mar sem sair da trilha — passe o lápis pelo meio, sem tocar nas bordas.



Depois pinte o peixinho e as ondas do mar.

“Produzam as águas répteis de alma vivente; e voem as aves sobre a face da terra.”

GÊNESIS 1.20 — ALMEIDA REVISTA E CORRIGIDA

LIGUE CADA DIA À SUA CRIAÇÃO

6 A 10 ANOS

Use o lápis e ligue o número da esquerda à criação certa da direita. Vale conferir em Gênesis 1 depois.

1º DIA

☐ PEIXES E AVES

2º DIA

☐ A LUZ

3º DIA

☐ ANIMAIS E PESSOAS

4º DIA

☐ TERRA E PLANTAS

5º DIA

☐ O CÉU E AS ÁGUAS

6º DIA

☐ SOL, LUA E ESTRELAS

“E chamou Deus à luz Dia; e às trevas chamou Noite.”

GÊNESIS 1.5 – ALMEIDA REVISTA E CORRIGIDA

CAÇA-PALAVRAS DA CRIAÇÃO

7 A 10 ANOS

São 9 palavras escondidas. Todas estão deitadas (da esquerda para a direita) ou em pé (de cima para baixo) – nenhuma está de trás para frente.

T	E	R	R	A	M	B	S	J	F
N	Q	P	D	H	R	B	O	K	L
P	E	I	X	E	A	M	L	T	U
G	J	B	N	F	V	D	H	R	A
M	K	T	B	J	E	A	G	U	A
F	N	H	R	D	B	K	M	J	T
B	D	E	S	C	A	N	S	O	H
J	M	K	C	F	H	T	D	N	R
L	U	Z	E	R	B	M	K	H	F
T	B	N	U	K	J	R	D	M	B

- LUZ
- CEU
- AGUA
- TERRA
- SOL
- LUA
- PEIXE
- AVE
- DESCANSO

DESENHE

TODAS AS IDADES

O que você mais gosta em tudo o que Deus criou? Desenhe aqui.

COPIE O VERSÍCULO

6 A 10 ANOS

“E viu Deus tudo quanto tinha feito, e eis que era muito bom.”

GÊNESIS 1.31 — ALMEIDA REVISTA E CORRIGIDA